

Correction de la fiche du 6 juin 2012

Tous les résultats (ou presque) peuvent être vérifiés avec un logiciel de calcul formel type Xcas, logiciel libre¹.

Exercice 1 *L'algèbre de $M_n(\mathbb{K})$ n'est pas commutatif et en général*

$$(A + B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$$

Le développement de $(A+B)^2$ donne $A^2 + AB + BA + B^2$. On a donc la propriété suivante :

$\text{Si } AB = BA \text{ alors } (A + B)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} A^k B^{n-k}$

D'autre part, on peut remarquer que B est une matrice de transposition ce qui permet de trouver AB et BA facilement.

Exercice 2

a) *L'espace est engendré par $J = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$ donc de dimension 1.*

b) *L'espace est engendré par les $(E_{ii})_{1 \leq i \leq n}$ donc de dimension n .*

c) *L'espace est engendré par I_n donc de dimension 1.*

d) *L'espace est engendré par les $(E_{ij})_{1 \leq i < j \leq n}$ donc de dimension $\frac{n(n+1)}{2}$.*

e) *L'espace est engendré par les $(E_{ii})_{1 \leq i \leq n}$ et les $(E_{ij} + E_{ji})_{1 \leq i < j \leq n}$ donc de dimension $\frac{n(n+1)}{2}$.*

f) *L'espace est engendré par les $(E_{ij} - E_{ji})_{1 \leq i < j \leq n}$ donc de dimension $\frac{n(n-1)}{2}$.*

Remarque 1 *Les matrices triangulaires supérieures carrées forment une algèbre (stabilité pour la multiplication) et $M_n(\mathbb{K}) = T_n^+(\mathbb{K}) + T_n^-(\mathbb{K})$ avec des notations évidentes.*

Remarque 2 *En notant $S_n(\mathbb{K})$ et $A_n(\mathbb{K})$ les matrices symétriques et anti-symétriques, on a $M_n(\mathbb{K}) = S_n(\mathbb{K}) \oplus A_n(\mathbb{K})$.*

¹On peut télécharger le logiciel à l'adresse suivante http://www-fourier.ujf-grenoble.fr/~parisse/giac_fr.html

Exercice 3

4) $\ker f = \langle e_2 \rangle$ et $\text{Im} f = \langle e_2, e_2 + e_3 \rangle = \langle e_2, e_3 \rangle$.

Remarque 3 $E \neq \ker f \oplus \text{Im} f$ puisque e_2 est élément de l'espace image et du noyau.

Exercice 4

3) Pour $k \geq 1$ $A^k = 3^{k-1}A$

4) On peut utiliser la formule du binôme de Newton :

$$(I_3 + A)^k = \frac{4^k - 1}{3} A + I_3 \text{ et } (3I_3 - 2A)^k = ((-1)^k - 1) 3^{k-1} A + 3^k I_3$$

Exercice 5

$$A^{100} = \begin{pmatrix} 401 & -400 \\ 400 & -399 \end{pmatrix}$$

Pour obtenir ce résultat, on peut utiliser la relation $A = 4J + I$ et $J^2 = 0$

Exercice 6

1) on vérifie que le déterminant de (e_1, e_2, e_3) n'est pas nul avec la règle de Sarrus.

2) Les coordonnées de u sont $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ (il faut inverser la matrice de passage).

Exercice 7 On écrit les matrices de passage des anciennes aux nouvelles bases : P_1 dans \mathbb{R}^4 et P_2 dans \mathbb{R}^3 . Si M' est la matrice de f dans les bases B et B' , on a alors

$$M' = P_2^{-1} M P_1 = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & 0 & \frac{4}{3} & \frac{-7}{3} \\ \frac{-2}{3} & 1 & \frac{-8}{3} & \frac{14}{3} \\ -1 & 0 & -4 & 7 \end{pmatrix}$$

Remarque 4 Pour inverser P_2 , on peut chercher à exprimer les coordonnées de l'ancienne base dans la nouvelle c'est à dire exprimer dans B' la base canonique (i, j, k) .

Exercice 8

3) On trouve $a_n = n$ et $b_n = \binom{n}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$

Exercice 9

1) On calcule le déterminant de A et on trouve $\det A = 2$ avec la règle de Sarrus

- 2) On calcule A^2 et on trouve $A^2 = A + 2I$ d'où $\lambda = -1$ et $\mu = 2$
- 3) De la relation au-dessus, on tire $A \frac{1}{2}(A - I) = I$ d'où $A^{-1} = \frac{1}{2}(A - I)$
- 4) Par récurrence, on trouve $\alpha_{n+1} = \alpha_n + \beta_n$ et $\beta_{n+1} = 2\beta_n$
- 5) On a $u_n = (-1)^{n+1}$ et $v_n = 2^n$
- 6) D'où $\alpha_n = \frac{2^n - (-1)^n}{3}$ et $\beta_n = \frac{2^n + 2(-1)^n}{3}$ puis A^n

Exercice 10

- 1) $\ker A = \langle e_3 \rangle$ donc l'application linéaire représentée par B doit envoyer les 3 vecteurs de la base canonique sur e_3 . D'où $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ a & b & c \end{pmatrix}$

- 2) Par calcul matriciel on montre que $C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -2b & b & 3b \end{pmatrix}$

Exercice 11 On sait que $A^{-1} = \frac{1}{\det A} {}^t \text{Comat}(A)$ donc pour $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ on obtient $A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

Dans $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$, $ad - bc$ ne prend que deux valeurs : 0 ou 1. Il faut chercher les 6 matrices de déterminant non nul. (Rappel : $1 + 1 = 0$ et $-1 = 1$).

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 12

- 1) E_{ij} envoie le vecteur e_j sur e_i et E_{kl} envoie e_l sur e_k . On peut donc schématiser le produit $E_{ij} \times E_{kl}$ par :

$$\begin{array}{ccc} E_{kl} & E_{ij} & \\ E \longrightarrow & E \longrightarrow & E \\ e_l \longrightarrow & e_k & \\ & e_j \longrightarrow & e_i \end{array}$$

Au final, $E_{ij} \times E_{kl}$ n'est différent de 0 que si $k = j$ et il correspond à l'application qui envoie e_l sur e_i . D'où le résultat à retenir :

$$\boxed{E_{ij} \times E_{kl} = \delta_{jk} E_{il}}$$

- 2) Il faut décomposer Z sur la base canonique et chercher les cas possibles où $\forall (i, j) \in \llbracket 1 \cdots n \rrbracket^2 \quad \sum_{1 \leq l \leq n} z_{kl} E_{ij} \times E_{kl} = \sum_{1 \leq l \leq n} z_{kl} E_{kl} \times E_{ij}$. Le calcul donne alors $i = l, j = k$ puis $i = k, j = l$ d'où $z_{kk} = z_{ll}$ et $z_{kl} = 0$ si $k \neq l$. Au final $Z = \lambda I_n$ homothétie.

Exercice 13

$$1) M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 \\ 0 & 1 & \cdots & 1 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ de déterminant } 1.$$

2) On peut exprimer les (x^k) en fonction des (q_k) ou inverser la matrice M avec Gauss ($\forall 0 < k \leq n \ C_k \leftarrow C_k - C_{k-1}$). En notant $P(X) = \sum_{k=0}^n p_k x^k = \sum_{k=0}^n p'_k q_k$ on a $p'_n = p_n$ puis pour $n > k \geq 0 \ p'_k = p_k - p_{k+1}$