

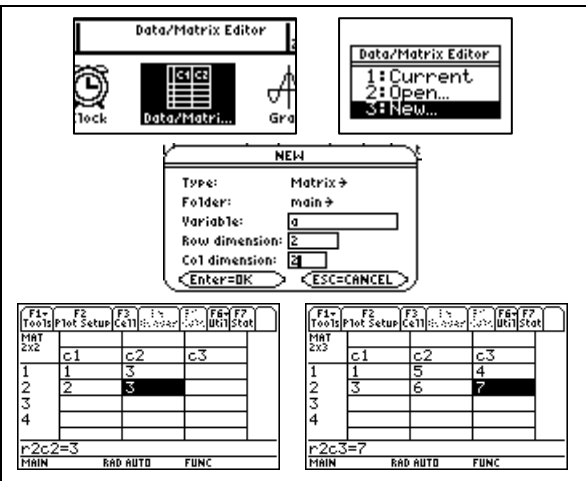
?	<p>On donne $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 4 \\ 3 & 6 & 7 \end{pmatrix}$.</p>	?
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Calculer $5A$, A^3, $A \times B$ 2. Calculer A^{-1}. 3. Calculer A^t 	

Saisir une matrice

Accéder à l'application **Data/Matrix Editor** (touche **APPS**)
 Sélectionner **3 : New**

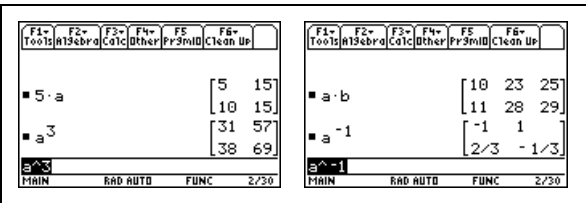
Compléter la boîte de dialogue comme ci-contre.
Variable désigne le nom de la matrice choisie
Rowdimension désigne le nombre de lignes
Col dimension désigne le nombre de colonnes.
 Valider par **ENTER**
 Saisir les éléments de la matrice et utiliser les flèches ou la touche **EXE** pour valider.

Quitter l'éditeur (touches **APPS**) et procéder de même pour définir la matrice B de dimension 2×3 .
 Quitter l'éditeur (touche **APPS**)



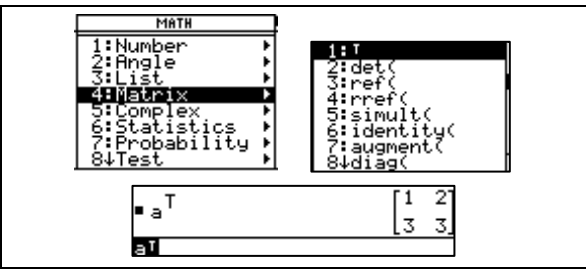
Opérations sur les matrices

Dans l'écran de calcul (touche **HOME**), saisir $5 \cdot a$, a^3 , $a \cdot b$.
 a s'obtient avec **ALPHA** **[a]** ; b s'obtient avec **ALPHA** **[b]**.
 Pour calculer l'inverse de A , saisir a^{-1} .



Transposée d'une matrice

Saisir la matrice choisie, ici a .
 Accéder au menu **MATH** (touches **2ND** et **5**)
 onglet **4: Matrix** puis choisir **1:** et valider par **ENTER**.



⇒ Problème pouvant être rencontré

	<p>Dans le cas où les dimensions des matrices sont incompatibles pour un calcul donné (par exemple le produit $B \times A$) le message d'erreur ci-contre est affiché.</p>
	<p>Pour modifier les éléments d'une matrice, ouvrir la matrice choisie avec l'éditeur Data/Matrix Editor (touche APPS).</p>