

Précision de l'affichage, unités d'angle

Touche **mode**.

Deuxième ligne : nombre de décimales souhaité (pour un affichage normal sélectionner **FLOTT**)

Un résultat rationnel peut être affiché sous forme d'une fraction irréductible.

Touche **math** et choix **1: ▶ Frac** après le calcul approché ou bien juste après l'écriture d'une fraction.

The image shows three calculator screens. The first screen shows the mode menu with 'FLOTT' selected. The second screen shows the calculation of $\sqrt{15/7}$ resulting in 1.46, and then the same calculation with the result converted to a fraction, 786/134. The third screen shows the fraction 786/134 being converted to its irreducible form, 393/67.

Rééditer un calcul

L'instruction **précéd** (touches **2nde** puis **entrer**) permet de rééditer et éventuellement de modifier avec le curseur des calculs précédemment saisis.

Utiliser plusieurs fois l'instruction pour remonter plusieurs lignes.

The image shows three calculator screens demonstrating the 'précéd' function. The first screen shows three calculations: $7 \times 8^2 = 448$, $18/3 = 6$, and $\sqrt{172} = 13.11487705$. The second screen shows the same calculations with the 'précéd' function used once to move the cursor to the second line. The third screen shows the 'précéd' function used again to move the cursor to the first line.

Dérivation - Intégration

Touche **math** et **8: nbreDérivé(**

Compléter le modèle prédéfini à l'aide des curseurs :

Pour une approche graphique, voir compléments.

The image shows the calculator screen with the 'nbreDérivé(' function menu open, showing options like '2: ▶ Dec', '3: ▶', '4: ▶ J(', '5: ▶ J', '6: ▶ xfMin(', '7: ▶ xfMax(', and '8: nbreDérivé('.

The image shows the calculator screen displaying the derivative of x^2 at $x=3$, resulting in 6. Below it, the derivative of $Y_1(X)$ at $x=3$ is also shown, resulting in 6.

Touche **math** et **9: intégFonct(**

Compléter le modèle prédéfini à l'aide des curseurs :

Pour une approche graphique, voir compléments.

The image shows the calculator screen with the 'intégFonct(' function menu open, showing options like '3: ▶', '4: ▶ J(', '5: ▶ J', '6: ▶ xfMin(', '7: ▶ xfMax(', '8: nbreDérivé(', and '9: intégFonct('.

The image shows the calculator screen displaying the integral of x^2 from 0 to 3, resulting in 9.

The image shows the calculator screen displaying the integral of $Y_1(X)$ from 0 to 3, resulting in 9.

Suites

Touche **mode**. Sélectionner **SUITE** sur la quatrième ligne

Touche **f(x)** pour saisir la suite ici, $u_0 = 0$ et la relation de récurrence est $u_{n+1} = 0,4 u_n + 6$.

Attention, il faut définir $u(n)$ en fonction de $u(n-1)$.

Utiliser la touche **x, t, θ, n** pour n et pour u l'instruction u_n (**2nde** et **7**).

Table et représentation graphique avec les menus habituels.

The image shows the calculator screen with the mode menu open and 'SUITE' selected on the fourth line.

The image shows the calculator screen with the sequence definition menu open, showing options like 'wMin=0', 'u(n)=0,4u(n-1)+6', 'u(nMin)=0', 'v(n)=', 'v(nMin)=', 'w(n)=', and 'w(nMin)=

The image shows the calculator screen displaying a table for the sequence $u(n)$. The table has two columns: 'n' and 'u(n)'. The values are: n=0, u(n)=0; n=1, u(n)=6; n=2, u(n)=8.4; n=3, u(n)=9.36; n=4, u(n)=9.744; n=5, u(n)=9.8976; n=6, u(n)=9.959.

The image shows the calculator screen displaying a graph of the sequence $u(n)$. The graph shows a series of points that increase and then level off, representing the sequence values.

Loi binomiale

Probabilité de l'événement « $N = 5$ »
 Menu **distrib** (touches **2nde** **var**).
 A l'aide du curseur sélectionner **A** : **binompdf**(et **entrer**.
 Puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**.

<pre> DISTRIB DESSIN 1:studentFRép(2:x²Fdp(3:x²FRép(4:PFdp(5:PFRép(6:binomFdp(7:binomFRép(</pre>	<pre> binomFdp trials:10 P:0.25 x Value:5 Paste </pre>	<pre> binomFdp(10,0.2) .0583992004 </pre>
---	--	---

Probabilité de l'événement « $N \leq 4$ »
 Menu **distrib** (touches **2nde** **var**).
 A l'aide du curseur sélectionner **B** : **binomFRép**(et **entrer**.
 Puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**.
 → Pour obtenir $P(N > 4)$, il suffit de calculer $1 - P(N \leq 4)$.

<pre> DISTRIB DESSIN 1:studentFRép(2:x²Fdp(3:x²FRép(4:PFdp(5:PFRép(6:binomFdp(7:binomFRép(</pre>	<pre> binomFRép trials:10 P:0.25 x Value:4 Paste </pre>	<pre> binomFRép(10,0.) .9218730926 </pre>
---	---	---

Loi Normale :

1°) Probabilité de l'événement " $3 < X < 4$ "
 Instruction **distrib** (touches **2nde** **var**)
 Sélectionner à l'aide des curseurs **2** : **normalFRép**(et **entrer** puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**.
 Attention, le paramètre utilisé en terminale est la variance et non pas l'écart type.

<pre> DISTRIB DESSIN 1:normalFdp(2:normalFRép(3:FracNormale(4:invT(5:studentFdp(6:studentFRép(7↓x²Fdp(</pre>	<pre> normalFRép lower:3 upper:4 μ:3.35 σ:√(0.1089) Paste </pre>
---	--

```

normalFRép(3,4,↓)
.8311290034
                
```

2°) Probabilité des événements " $X < 3$ " et " $X > 4$ "
 Pour calculer $P(X < 3)$ on peut saisir comme borne inférieure une valeur très petite par exemple -10^{99} .
 Instruction **distrib** (touches **2nde** **var**)
 Sélectionner à l'aide des curseurs **2** : **normalFRép**(puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**.
 Pour calculer $P(X > 4)$ on peut saisir comme borne supérieure une valeur très grande par exemple 10^{99} .
 Sélectionner à l'aide des curseurs **2** : **normalFRép**(puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**.

<pre> normalFRép lower:-10^99 upper:3 μ:3.35 σ:√(0.1089) Paste </pre>	<pre> normalFRép(-10^99,3) .1444345115 </pre>
<pre> normalFRép lower:4 upper:10^99 μ:3.35 σ:√(0.1089) Paste </pre>	<pre> normalFRép(4,10^99) .0244364851 </pre>

3°) Déterminer m_1 tel que $P(X < m_1) = 0,95$
 Utiliser l'instruction : **FracNormale**(probabilité, moyenne, écart type)
 Menu **distrib** (touches **2nde** **var**)
 Sélectionner à l'aide des curseurs **3** : **FracNormale**(puis compléter la boîte de dialogue comme ci-contre et **entrer**

<pre> DISTRIB DESSIN 1:normalFdp(2:normalFRép(3:FracNormale(4:invT(5:studentFdp(6:studentFRép(7↓x²Fdp(</pre>	<pre> FracNormale area:0.95 μ:3.35 σ:√(0.1089) Paste </pre>
---	---

```

FracNormale(0.95)
3.892801697
                
```

Matrices

Pour $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$. Calculer $5A$, A^3 et A^{-1} .
 Instruction **matrice** (**2nde** et **x⁻¹**) puis onglet **EDIT**. Choisir **1**: **[A]** et définir le format : 2x2.
 Saisir les éléments de la matrice et valider par **entrer**.

<pre> NOMS MATH 000 1:[A] 2:[B] 3:[C] 4:[D] 5:[E] 6:[F] 7↓[G] </pre>	<pre> MATRICE[A] 2 x2 [0 0] [0 0] 1, 1=0 </pre>	<pre> MATRICE[A] 2 x2 [1 3] [2 3] 2, 2=3 </pre>
--	---	---

